

1 解答

- [問 1] 自分は何をしたいのかという目的をもつこと。
- [問 2] 物事の本質に対する理解度。獲得した知識が記憶の段階に留まっていてその本質に達していないため使いこなせていないこと。
- [問 3] 問題を解くという行為において、考えを論理的に進めていくということ。
- [問 4] ゲーム機では入力コントローラの操作データで、それを変換して三次元グラフィックスのデータに変換し、さらにディスプレイの表示データに変換しているから。
- [問 5] マイクロコンピュータがたくさん使われているから。

2 解答

- [問 1] クラリネット奏者
- [問 2] 多くのチェーン店は注文に応じるのに 20 秒で済むが、Freeman の店は時間をかけた丹念な入れ方をしている。
- [問 3] 48 時間以内に焙煎されたものを使うこと。
- [問 4] perfecting the taste, creating our own world
- [問 5] 彼が言うには、ブルーボトルのスタッフがお客様に感じていただきたいのは、入ってすぐに、この中で幸せな気持ちになれそうだということ — 気持ちのいい接客を受けて、お客様自身が「何をすべきか正確に分かる」ことです。

3 解答

- [問 1] (証明略)
- [問 2] $1111.111_{(2)}$
- [問 3] 7
- [問 4] $\sqrt{3} - \sqrt{2}$
- [問 5] $\frac{13}{18}$
- [問 6] 平均 4, 分散 $\frac{46}{5}$, 四分位偏差 3
- [問 7] $-\frac{32}{3}$
- [問 8] $x > 4$